# 

# **LeaderClass**

## Достъп и администрация на системата

## **Информация за достъп**

1. **URL** - [leaderclass.bg/wp-admin](https://leaderclass.bg/wp-admin/)
2. **Потребителско име** - hisoNTot
3. **Имейл** - info@leaderclass.bg
4. **Парола** - S)2&2e)36i\*3aDbrPkDwiFgT

## **Администрация на уебсайта**

* След като влезете в административния панел, ще видите голямото меню вляво.   
    
  Там ще откриете следните **по-важни** линкове:

1. **LearnDash LMS**

* Тук ще откриете всички курсове (**Courses**), уроците, които се добавят към всеки курс (**Lessons**), активните нотификации, които се изпращат към потребителите след определено събитие (**Notifications**)**,** както и общи настройки (**Settings**).

1. **Файлове**

* Тук се намират всички файлове като изображения, видеа, PDF материали.

1. **Страници**

* Тук можем да намерим всички страници в сайта - както статични, така и динамични. В **Страници** биха се намирали и **всички лендинг страници** за съответен курс, [страницата Контакти](https://leaderclass.bg/contacts/), Условията на ползване, и други.

1. **WooCommerce**

* WooCommerce е нашето основно разширение за онлайн търговия. Тук, като по-важни подменюта, имаме: **Поръчки, Клиенти, Доклади, Настройки.**
* LMS системата е обвързана с WooCommerce, за да можем да използваме **банков превод** и **EasyPay** като начини на плащане.

1. **Продукти**

* В продукти ще намерите по **2 създадени продукта** за всеки курс.
* Тъй като всеки курс има 2 различни цени - една базова и една по-скъпа, която предоставя достъп до Live Q&A накрая на обучението, всеки от тези два продукта е обвързан с предварително създаденият от нас курс в **LearnDash LMS** > **Courses**.

1. **Настройки**

* В настройки ще се намира разширението за кеширане информацията на сайта - WP Rocket, което се използва, за да се рестартира кеша при промяна на съдържанието или друго обновление на потребителския интерфейс.

## 

## **Видео инструкции**

Видео, в което преминаваме през информацията по-горе, можете да намерите тук:



Екипът на CreateX